**Exercício 2**

Desenvolva um aplicativo que:

1. Leia do console o path de um diretório.
2. Caso o diretório não exista, mostre uma mensagem de erro e encerre a execução.
3. Leia do console o path de outro diretório.
4. Caso o outro diretório não exista, mostre uma mensagem de erro e encerre a execução.
5. Percorra todos os arquivos existentes em todo o primeiro diretório lido (considerando pastas, subpastas, etc) e os organize no segundo diretório. Ao fim da execução, o segundo diretório deverá conter pastas de acordo com a seguinte regra:
   1. Pasta “Documentos”: Deverá conter todos arquivos com as extensões .doc, .docx, .pdf, .xls, e .xlsx.
   2. Pasta “Imagens”: Deverá conter todos arquivos com a extensão .png.
   3. Pasta “Videos”: Deverá conter todos arquivos com a extensão .avi.
   4. Pasta “Musica”: Deverá conter todos arquivos com a extensão .mp3.
   5. Pasta “Fontes”: Deverá conter todos arquivos com a extensão .cs e .js.
   6. Pasta “MXM”: Deverá conter todos os arquivos “MXM”, conforme regra da observação abaixo.
   7. Pasta “Outros”: Deverá conter todos arquivos que não pertencem a nenhuma categoria acima.

Obs: Um arquivo “MXM” é um arquivo de texto, com a extensão “.mxm” e que contém o texto “-1” na primeira linha.

Na raiz do segundo diretório também deve ser criado um arquivo de texto com o nome “arquivosprocessados.txt”. Esse arquivo deverá conter o nome de todos os arquivos que foram organizados, um em cada linha.

**Alguns métodos que podem ajudar (todas as classes são do namespace System.IO).**

Directory.GetDirectories - Obter subdiretórios de um diretório

Directory.GetFiles - Obter arquivos de um diretório

Path.GetExtension - Obter a extensão de um arquivo

File.Copy - Copiar um arquivo

Utilize o aplicativo para organizar a pasta “Arquivos”, para testar.